**Módulo 1 – Recolha e validação de peças**

**Objetivos:**

* Reconhecimento da caixa da peça a retirar e posteriormente verificação da peça
  + Num cenário com duas caixas, onde ambas tenham peças de cores distintas (poucas unidades inicialmente) a app deve reconhecer qual a caixa a que nos devemos dirigir para retirar a peça que necessitamos inicialmente
  + Posteriormente a app verifica se estamos a retirar a peça correta (cor)
* Retirar uma sequência de peças à medida que é necessário
  + Para a construção X necessitamos de K peças para os vários passos, as várias peças vão sendo procuradas/reconhecidas à medida que são necessárias para a evolução da construção

**Módulo 2 – Inicio das construções com sequência**

**Objetivos:**

* Dada a recolha de cada uma das peças, o utilizador deve passar à montagem das mesmas na placa verde pela ordem correta
* Validação posterior do encaixe feito (inicialmente por cores)
  + Consoante a cor recolhida seria indicado qual o passo a tomar/onde encaixar a peça (ex: em cima da placa verde/peça branca etc)

**Módulo 3 – Inicio das construções com coordenadas**

**Objetivos:**

* Adaptação do módulo 2 à cartografia da placa verde, sendo que a cada indicação de onde será colocada a peça será adicionada a posição exata onde a mesma deve ser encaixada e posterior verificação da ação
* Verificação não só da posição como da orientação e forma da peça

**Módulo 4 – Aplicação com Interface final**

**Objetivos:**

* Melhoria da interface desenvolvida de modo a tornar a aplicação desenvolvida num produto final que acompanhe as construções dos seus utilizadores
* Incorporação de AR no apoio á construção (opcional)